

麻省理工学院访学项目

2019 暑期 | 跨领域科学



大学简介 麻省理工学院（Massachusetts Institute of Technology），简称麻省理工（MIT），坐落于美国马萨诸塞州剑桥市（大波士顿地区），是世界著名私立研究型大学。麻省理工学院创立于 1861 年，在第二次世界大战后，麻省理工学院借由美国国防科技研究需要而迅速崛起；麻省理工学院的研究人员对计算机、雷达以及惯性导航系统等科技发展作出了重要贡献。

截止 2018 年 10 月，麻省理工学院的校友、教授及研究人员包括了 93 位诺贝尔奖得主、8 名菲尔兹奖获得者、25 位图灵奖得主，以及 52 位国家科学奖章获得者、45 位罗德学者、38 名麦克阿瑟奖得主。

2019 年，QS 世界大学排名世界第 1，US News 排名全球第 3

项目主题	编号	项目主题	项目日期	天数	项目费	项目日程
	MIA1	跨领域科学	08/13 – 08/25	13 天	34800 元	见参考日程

项目特色 学员在大学课堂沉浸式地学习多个主题课程、赴美国名企参观访问、与美国学生交流、感受波士顿创新氛围、开拓国际视野。麻省理工学院的本科学生将担任助教帮助学员们更好的理解和融入 MIT 课堂。一些专业性课程可能会邀请行业精英来为学员们做展示。

由麻省理工学院 MIT Game Lab 主办，包括：

签发项目邀请函、制定课程体系、编制教材、安排师资及课室、安排欢迎仪式和结业典礼、颁发结业证书、推荐信等。

项目证书



项目结业证书



优秀学员推荐信

往期照片

欢迎仪式



颁发推荐信



柏金斯启明学校参访



小组结业展示



大学课程



课堂互动



自由之路导览



肯尼迪政法研究中心参访



颁发结业证书



小组讨论



MIT 校园参访



Fine Arts 博物馆



课程模块

跨领域科学

- 课程一：欢迎仪式 / 项目导航
- 课程二：创新与跨领域科学：探索与娱乐在学习进程中的角色
- 课程三：VR 和 AR 的未来前景
- 课程四：编程原型设计方法：设计实践
- 课程五：身体、科技与心灵：机器人和人工智能
- 课程六：程序开发实践
- 课程七：大数据及预测分析
- 课程八：游戏设计准则
- 课程九：设计新的科技企业
- 课程十：研究领域游戏设计
- 课程十一：结业展示

政企参访

政府机构

- 肯尼迪政法研究中心
- 柏金斯启明学校
- 剑桥创新中心

企业

- Boda Borg 密室逃脱

人文交流

博物馆

- MIT 博物馆
- 波士顿 Fine Arts 博物馆

波士顿高校

- 哈佛大学
- 麻省理工学院

学生交流

- 麻省理工学院学生交流
- 哈佛大学校园参访
- 麻省理工校园参访

文化考察

- Prudential 观景平台
- 波士顿自由之路导览
- 昆西市场
- 纽布瑞大道

截止日期

2019 年 6 月 15 日截止报名，先报先得，额满即止；
超过截止日期，根据项目名额和签证时间择适录取。

申请对象

在读本科生、硕士生。

录取人数

每班不超过 50 人。

住宿安排

大学宿舍或市区酒店，双人标准间，配有空调、上网设施。

餐食安排

早餐在校园宿舍或酒店就近用餐，午餐及晚餐在大学餐厅或参访地点附近就餐，三餐费用自理，每餐约 10 ~ 15 美元。

交通安排

涵盖项目安排期间的当地交通卡通票。

护照/签证

学员需自行护照，项目组可协助学员准备签证。

项目费用

项目费包括：

大学课程费、结业证书、校园参访、企业参访、住宿费、境外交通费、境外保险。

项目费不含：

往返机票（项目组可代订团体机票）、三餐、签证费、其他个人消费。

	上午	下午
第 1 天	国内起飞	抵达波士顿，办理入住
第 2 天	麻省理工学院开学礼 项目导航及课程介绍 麻省理工学院课程 创新与跨领域科学：探索与娱乐在学习进程中的角色 <ul style="list-style-type: none"> - 娱乐与教育 - 呈现技术概述 	校园参访 <ul style="list-style-type: none"> - MIT 校园参访 - 与 MIT 学生交流
第 3 天	麻省理工学院课程 VR 和 AR 的未来前景 <ul style="list-style-type: none"> - VR 与行业 - 虚拟现实的软件与硬件系统 	学生活动 导览：自由之路 人文体验 昆西市场
第 4 天	麻省理工学院课程 原型设计方法：设计实践 <ul style="list-style-type: none"> - 创新的起点 - 解构对象 麻省理工学院课程 身体、科技与心灵：机器人和人工智能	学生活动 Boda Borg 密室逃脱 人文参访 保诚观景平台
第 5 天	人文体验 (建议：波士顿 Fine Arts 博物馆)	
第 6 天	人文体验 (建议：波士顿三一教堂 波士顿图书馆)	
第 7 天	麻省理工学院课程 程序开发实践	名企参访 剑桥创新孵化器 与创业者交流
第 8 天	麻省理工学院课程 大数据及预测分析 <ul style="list-style-type: none"> - 数据与趋势 - 预测效应与预测防护 	名企参访 帕金斯启明学校 <ul style="list-style-type: none"> - 美国最古老的启明学校
第 9 天	麻省理工学院课程 游戏设计准则 <ul style="list-style-type: none"> - 叛逆与颠覆 - 游戏中的平衡 	校园参访 <ul style="list-style-type: none"> - 哈佛校园参访 - 与哈佛学生交流
第 10 天	麻省理工学院课程 设计新的科技企业 <ul style="list-style-type: none"> - 创新力 - 公司创新蓝图 	政府参访 肯尼迪政府研究中心
第 11 天	麻省理工学院课程 主题：研究领域游戏设计	小组结业准备

第 12 天	<u>麻省理工学院结业比赛</u> 结业展示 教授点评	<u>结业典礼</u> 选取优胜小组 颁发结业证书
第 13 天	退房，相互告别	搭乘飞机返回

注：以上日程为往期范例，仅供参考，实际日程可能有调整，以最终项目安排为准。